

1 学則・奨学関係 (131-5 大阪産業大学デザイン工学部修学規程)

別表第1 授業科目表および単位数

1 情報システム学科

(1) フィールド教育科目

(単位数を○でかこんだものは必修科目)

区分	科目	単位	卒業資格 最低単位数	週 時 間 数								備考								
				1年次		2年次		3年次		4年次										
				前期	後期	前期	後期	前期	後期	前期	後期									
フィールド教育科目	テプ イラ スク ド イ	フィールドプラクティス	②	10以上	8									全員履修科目						
	フィールド 教養 科目 連 目	情報と数学	2		2											全員履修科目				
		コンピュータの仕組み	2		2												全員履修科目			
		デザインと設計	2			2												全員履修科目		
		色彩と構図	2				2												全員履修科目	
		情報社会と倫理	2			2														全員履修科目
		表現技術	2					2												
	小 計		14		10以上	12	4	2	2	0	0	0	0							





1 学則・奨学関係 (131-5 大阪産業大学デザイン工学部修学規程)

区分	科目	単位	最低卒業資格 単位数	週 時 間 数								備考			
				1年次		2年次		3年次		4年次					
				前期	後期	前期	後期	前期	後期	前期	後期				
専 門 教 育 科 目	プログラミング1	②	必 修 18 ・ 選 必 6 2 ・ 選 70 ・ 合 計 94 以 上	2											
	プログラミング2	②			2										
	デジタルコンテンツ演習	①		2											
	ネットワークアプリケーション演習	①			2										
	プログラミング演習1	②				4									
	プログラミング演習2	②					4								
	情報システム基礎演習	②					4								
	情報システム応用演習	2							4						
	ネットワーク構築演習1	2							4						
	ネットワーク構築演習2	2								4					
	キ ャ リ ア 関 連 科 目	情報と経営		2				2							
		情報と産業		2		2									(オムニバス形式)
		ライセンス支援1		2			2								(オムニバス形式)
		ライセンス支援2		2				2							(オムニバス形式)
		キャリアプランニング1		2				2							
		キャリアプランニング2		2						2					
	研 卒 業	情報システムゼミナール		②							2				
		卒業研究		④								8	8		
	小計			124	94以上	16	12	26	30	32	22	8	8		
フィールド教育科目、総合教育科目、専門教育科目 合計			223	124	62	56	46	50	34	24	8	8			

※ PBL科目： 実践ベース学習(Practice Based Learning)科目

注) 専門教育科目の履修要件

イ 備考欄中の◎印の付いた科目は、プレイメントテストを実施し、その結果に基づいて、習熟度別にクラスを分ける。

ロ プレイメントテストの点数が基準に満たない者は、「基礎数学および演習」を必ず履修しなければならない。

ハ 「基礎数学および演習」を履修しなければならない者は、1年次後期に「代数学1」、「解析学1」および「数学演習1」を履修することができるものとし、「代数学2」、「解析学2」および「数学演習2」は2年次後期に履修することができる。

ニ 「情報システム応用演習」および「ネットワーク構築演習1」のうち、いずれか1科目を必修とする。

なお、「ネットワーク構築演習1」を履修する者は、「ネットワーク構築演習2」を履修しなければならない。

1 学則・奨学関係 (131-5 大阪産業大学デザイン工学部修学規程)

4 教員免許取得に係る科目

(1) 教科及び教科の指導法に関する科目

イ. 中学校教諭一種免許状・数学(情報システム学科)

(単位数を○でかこんだものは必修科目)

教育職員免許法施行規則に定める科目区分及び各科目に含めることが必要な事項	授業科目	単位	最低修得単位数	週時間数								備考		
				1年次		2年次		3年次		4年次				
				前期	後期	前期	後期	前期	後期	前期	後期			
教科に関する専門的事項	代数学	代数学1	②	左記より必修を含め30単位	2	(2)								
		代数学2	②			2								
		数学演習1	①		2	(2)								
		情報と数学	2		2									
		アルゴリズムとデータ構造1	2					2						
	幾何学	幾何学1	②					2						
		幾何学2	②						2					
	解析学	解析学1	②		2	(2)								
		解析学2	②			2								
		数学演習2	①			2								
	「確率論、統計学」	確率論	②					2						
		統計学	②						2					
	コンピュータ	コンピュータの仕組み	②		2									
		数値解析	②				2							
		アルゴリズムとデータ構造2	2					2						
		論理回路	2				2							
		コンピュータシミュレーション	2							2				
	各教科の指導法 (情報通信技術の活用を含む。)	数学科教育法1	②					2						
		数学科教育法2	②						2					
		数学科教育法3	②							2				
数学科教育法4		②							2					
合計		40	30	10	6	12	8	2	4	0	0			

1 学則・奨学関係 (131-5 大阪産業大学デザイン工学部修学規程)

ロ. 高等学校教諭一種免許状・数学(情報システム学科)

(単位数を○でかこんだものは必修科目)

教育職員免許法施行規則に定める 科目区分及び各科目に含めることが 必要な事項	授 業 科 目	単 位	最低 修得 単位数	週 時 間 数								備 考	
				1年次		2年次		3年次		4年次			
				前 期	後 期	前 期	後 期	前 期	後 期	前 期	後 期		
教科に 関する 専門的 事項	代数学	代数学1	②	左 記 よ り 必 修 を 含 め 26 単 位 以 上	2	(2)							
		代数学2	②			2							
		数学演習1	①		2	(2)							
		情報と数学	2		2								
		アルゴリズムとデータ構造1	2					2					
	幾何学	幾何学1	②				2						
		幾何学2	②					2					
	解析学	解析学1	②		2	(2)							
		解析学2	②			2							
		数学演習2	①			2							
	「確率論、統計学」	確率論	②				2						
		統計学	②					2					
	コンピュータ	コンピュータの仕組み	②		2								
		数値解析	②				2						
		アルゴリズムとデータ構造2	2					2					
		論理回路	2				2						
		コンピュータシミュレーション	2							2			
	各教科の指導法 (情報通信技術の活用を含む。)	数学科教育法1	②					2					
		数学科教育法2	②						2				
		数学科教育法3	2							2			
数学科教育法4		2							2				
合計		40	26以上	10	6	12	8	2	4	0	0		

1 学則・奨学関係 (131-5 大阪産業大学デザイン工学部修学規程)

ハ. 高等学校教諭一種免許状・情報 (情報システム学科)

(単位数を○でかこんだものは必修科目)

教育職員免許法施行規則に定める 科目区分及び各科目に含めることが 必要な事項	授業科目	単 位	最低 修得 単 位 数	週 時 間 数								備 考														
				1年次		2年次		3年次		4年次																
				前 期	後 期	前 期	後 期	前 期	後 期	前 期	後 期															
教科に 関する 専門的 事項	情報社会・情報倫理	情報社会と倫理	②		2																					
		知的財産権	②						2																	
		システムの最適デザイン	2						2																	
	コンピュータ・情報処理 (実習を含む。)	プログラミング1	②	左 記 よ り 必 修 を 含 め 30 単 位 以 上	2																					
		プログラミング2	②			2																				
		プログラミング演習1	②					4																		
		プログラミング演習2	②						4																	
		オペレーティングシステム	②						2																	
		感性ものづくり	2						2																	
	情報システム (実習を含む。)	ネットワークアプリケーション演習	①				2																			△
		データベース工学	②										2													
		ハードウェアデザイン	2									2														
		プログラミング言語	2										2													
		ソフトウェアデザイン	2									2														
	情報通信ネットワーク (実習を含む。)	デジタルコンテンツ演習	①			2																				△
		情報ネットワーク	②						2																	
		ネットワークプログラミング	2									2														
		計測と信号処理	2									2														
		情報通信	2										2													
	マルチメディア表現・マルチ メディア技術(実習を含む。)	コンピュータグラフィックス	②									2														実習を含む。
		画像処理	2									2														
	情報と職業	情報と職業	④									2	2													
	各教科の指導法 (情報通信技術の活用を含む。)	情報科教育法1	②										2													
		情報科教育法2	②											2												
合計		48	30以上		4	6	4	10	20	10	0	0														

注) 備考欄中の△印は、「情報機器の操作」指定科目

1 学則・奨学関係 (131-5 大阪産業大学デザイン工学部修学規程)

(2) 教育の基礎的理解に関する科目等

教育職員免許法施行規則に定める科目区分および各科目に含めることが必要な事項	授業科目	単 位	週 時 間 数								備 考		
			1年次		2年次		3年次		4年次		中 学 校	高 等 学 校	卒 業 要 件 単 位 算 入 科 目
			前 期	後 期	前 期	後 期	前 期	後 期	前 期	後 期			
教育の基礎的理解に関する科目	教育の理念並びに教育に関する歴史及び思想	教育原理	2	2							◎	◎	※
	教職の意義及び教員の役割・職務内容(チーム学校運営への対応を含む。)	教職入門	2	2							◎	◎	
	教育に関する社会的、制度的又は経営的事項(学校と地域との連携及び学校安全への対応を含む。)	教育制度論	2		2						◎	◎	
		人権教育	2			2					○	○	△
		生涯学習論	2		2						○	○	△
	幼児、児童及び生徒の心身の発達及び学習の過程	教育心理学	2	2							◎	◎	※
	特別の支援を必要とする幼児、児童及び生徒に対する理解	特別支援教育概論	2			2					◎	◎	
教育課程の意義及び編成の方法(カリキュラム・マネジメントを含む。)	教育課程論	2				2				◎	◎		
生徒指導、総合的な学習の時間等の指導法	道徳の理論及び指導法	道徳教育の理論と方法	2			2					◎	○	※
	総合的な学習の時間の指導法	特別活動及び総合的な学習の時間の指導法	2					2			◎	◎	
	特別活動の指導法												
	教育の方法及び技術	教育方法論	2	2							◎	◎	
	情報通信技術を活用した教育の理論及び方法	教育とICT活用	1				1				◎	◎	(集中)
	生徒指導の理論及び方法	生徒指導・進路指導論	2		2						◎	◎	
	進路指導及びキャリア教育の理論及び方法												
教育相談(カウンセリングに関する基礎的な知識を含む。)の理論及び方法	教育相談の理論と方法	2			2					◎	◎		
教育実践に関する科目	教育実習	教育実習1	1				2	2			◎	◎	事前・事後指導
		教育実習2a	4						8		◎		(集中)
		教育実習2b	2							4		◎	(集中)
	教職実践演習	教職実践演習(中・高)	2							2	◎	◎	
合計			36	4	4	6	8	5	4	12	2		

- 注) 1. 備考欄中の◎印は、各免許の必修科目  
 2. 備考欄中の○印は、各免許の選択科目  
 3. 備考欄中の△印は、各学科の総合教育科目区分の卒業要件単位として算入する。  
 4. 備考欄中の※印は、環境理工学科のみ、総合教育科目区分の卒業要件単位として算入する。



1 学則・奨学関係（131-5 大阪産業大学デザイン工学部修学規程）

(3) 大学が独自に設定する科目

授 業 科 目	単 位	週 時 間 数								備 考
		1年次		2年次		3年次		4年次		
		前 期	後 期	前 期	後 期	前 期	後 期	前 期	後 期	
道徳教育の理論と方法	2				2					
合 計	2	0	0	0	2	0	0	0	0	

- 注) 1. 環境理工学科にあつては、当該学科の卒業要件単位として、「道徳教育の理論と方法」を総合教育科目の教養教育科目に算入する。  
 2. 上記科目は、高等学校教諭一種免許状取得希望者にのみ適用される科目とする。